Full Name : Abdul Mugni Ashirotu Syafii

Date : 31 Juli 2021

Applied Position : Software Quality Assurance (SQA) P2P

1. Test scenario dan test case dari user requirement : Pembelian McDonald di Go-Food dengan pembayaran menggunakan Go-Pay

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test Script** | | | | | **Abdul** | **31 Juli 2021** |
| **Scenario test** | **Test Case** | **Testcase detail** | **Test Step** | **Expected result** | **Test Result** | **Note** |
| 1. On board | 1.1. Launch aplikasi | Menjalankan aplikasi | 1. Klik aplikasi Gojek yang sudah terinstall | Menampilkan aplikasi Gojek | Passed |  |
| 2. Buka GoFood | 2.1. Membuka page GoFood | Pilih produk GoFood | 1. Klik menu GoFood | Menampilkan page GoFood | Passed |  |
| 3. Temukan resto | 3.1. Test fitur search resto | Mencari resto McDonald | 1. Klik fitur search  2. Ketikkan “McDonald” | Menampilkan daftar resto McDonald dari terdekat sampai terjauh | Passed |  |
| 3.2. Pilih Resto | Pilih resto yang dituju | 1. Pilih resto McDonald terdekat | Menampilkan daftar menu | Passed |  |
| 4. Pilih Menu | 4.1. pilih menu | Memilih makanan yang akan dipesan | 1. Lihat daftar menu  2. Tentukan menu yang ingin dipesan : “Fish Fillet Yakiniku Burger Medium”  3. Klik “Add” | Menampilkan halaman customize dish | Passed |  |
| 5. Customize the dish | 5.1. Negative tes :  Tes mandatory halaman customize the dish | Untuk menu ini, Pilih medium drink terdapat label “required” >> kita tes dengan pick NONE | 1. Klik “Add to cart” | Menampilkan pesan “ Pick how you want to customize” | Passed |  |
| 5.2. Positif tes :  Pilih minumannya | Pilih minuman yang terdapat pada opsi | 1. Pilih minumannya : sprite reguler  2. Klik add to cart | Menampilkan halaman keranjang | Passed |  |
| 5.3. Negatif tes : Tes validasi customize the dish | Terdapat section remove dan extra pada customize the dish menu ini | 1. Pilih minumannya : sprite reguler  2. Section remove pilih : No Fish Burger Patty  3. Section Extra pilih : Extra Fish Burger Patty  4. Klik add to cart | Menampilkan halaman keranjang | Pass with note | Remove dan extra yang dipilih objek yang sama : “Fish Burger Patty”, sehingga seharusnya terdapat validasi agar tidak membingungkan penerima pesanan |
| 6. Tes halaman cart atau keranjang | 6.1. Tes tombol Notes | Menguji fungsi tombol notes | 1. Klik Notes | Menampilkan field opsional untuk merincikan alamat pengantaran | Passed |  |
| 6.2. Negatif tes : Change location | Jangkauan GoFood 20km, kita tes ubah lokasi pengantaran dengan titik > 20 km dari resto | 1. Klik change location  2. Pilih lokasi sembarang sekiranya lebih dari 20 km | Menampilkan pesan : “ Whoaa, that restaurant is too far” | Passed |  |
| 6.3. Tes tombol Edit | Menguji pesanan yang sudah masuk keranjang apakah dapat di-edit | 1. Klik tombol edit | Menampilkan kembali halaman customize the dish | Passed |  |
| 6.4. Tes tambah dan kurang | Menguji apakah tambah dan kurangi pesanan berfungsi | 1. Klik tombol tambah > Klik tombol kurang | Menambah dan mengurangi qty pesanan dan auto calculate ulang total harga | Passed |  |
| 6.5. Tes Add more | Menguji apakah sudah masuk cart kita dapat kembali melihat menu untuk menambah pesanan | 1. Klik tombol add more | Menampilkan kembali daftar menu | Passed |  |
| 6.6. Tes change | Menguji perubahan penggunaan voucher | 1. Klik tombol change  2. Klik Use later | Menampilkan pop up available voucher > Membatalkan voucher > auto calculate ulang total harga | Passed |  |
| 6.7. Tes view details | Menguji fungsi tombol view detail | 1. Klik view details | Menampilkan payment details | Passed |  |
| 7. Tes Metode Pembayaran | 7.1. Menampilakn opsi metode pembayaran | Default pembayaran : Cash karena saldo gopay 0 >> kita ubah menjadi gopay | 1. Klik tombol titik tiga | Menampilkan select payment method | Passed |  |
| 7.2. Pilih GoPay >> Klik Top up | Tes top up gopay | 1. Klik tombol top up  2. Pilih other methods  3. Pilih mobile banking  4. Pilih BCA | Menampilkan No VA dan how to top up GoPay via m-banking BCA | Passed |  |
| 7.3. Top up Gopay via m-bca | Mengisi saldo GoPay melalui m-bca | 1. Launch BCA mobile  2. Pilih m-BCA  3. Input kode akses > login  4. Pilih m-Transfer  5. Pilih BCA Virtual Account  6. Input No.VA > Ok > Send  7. Input nominal top up  8. Input pin | Top up GoPay berhasil | Passed |  |
| 8. Order pesanan | 8.1. Klik Order | Memesan GoFood dengan resto McDonald media pembayaran Gopay | 1. Pesanan dibuat  2. Pastikan saldo GoPay cukup  3. Klik Order | Pesanan diterima resto >> Sistem mencarikan driver | Passed |  |

2. Buat satu contoh bug report untuk dilaporkan ke atasan

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bug Report | | | | | |
| No | Tanggal Test | Test Case | Deskripsi Bug | Screen shot | Link atau source |
| 1. | 31 Juli 2021 | Login | User memasukkan email dan password > Klik login > Gagal > Sistem tidak menampilkan error message atau kesalahan input di field mana |  | Lalalala.com/login |
| 2. | 31 Juli 2021 | Registrasi | Saat registrasi field email diinput tidak sesuai format email > klik daftar > sistem menerima > seharusnya dilakukan penjagaan bahwa email invalid dan berikan notice atau informasinya |  | Lalalala.com/registrasi |
| 3. | 31 Juli 2021 |  |  |  |  |

3. Point-point yang terdapat pada test plan :

1. Menu atau modul apa saja yang akan di test
2. Fungsi-fungsi apa saja dari menu atau modul tersebut yang akan di test (Perinciannya)
3. Identifikasi mana yang termasuk functional atau manual test dan mana yang perlu di-test dengan API
4. Apabila ada integrasi antar modul, integrasi tersebut harus digarisbawahi agar dipastikan diuji
5. Persiapkan materi; in case dalam menguji suatu modul ada data atau dokumen yang mesti disiapkan
6. Set flow pengetesan hal ini untuk mempermudah agar dalam testing sesuai pattern-nya, tidak lompat sana-sini
7. Set durasi per modul butuh berapa lama waktu pengetesan gunanya agar disiplin dan terukur saja
8. Persiapkan laporan terpisah untuk mengakomodir temuan issue agar tertuang di dalam suatu dokumen.

4. Apa saja yang perlu dilakukan dalam test API :

1. Persiapkan endpoint yang mau ditembak
2. Jika memerlukan token, persiapkan juga tokennya
3. Cek respon yang keluar sudah sesuai ataukah belum

5. Apakah manual test tetap dibutuhkan mengingat perkembangan automation makin pesat

Menurut saya manual tes masih akan tetap dibutuhkan dengan alasan tiap hal tidak bisa diselesaikan dengan automation test, masih harus tetap dilakukan secara manual seperti contoh secara manual kita bisa melihat atau menemukan page atau layer yang tidak responsif sehingga informasi yang disajikan tidak enak dilihat dan bisa kita kategorikan sebagai issue (bug), menurut saya hal seperti itu belum tercapture secara automation yaah..

Lalu alasan lainnya adalah kompleksitas objek yang mau dites. Untuk menerapkan automation test itu kan memerlukan effort juga, taruhlah penulisan script automation-nya. Akan menjadi kurang efektif menurut saya jika objek yang dites scope-nya kecil namun effort nya yang dilakukan dengan automation lumayan besar. Sehingga kurang berimbang dirasanya.